게임회사에서 AI 개발자로 살아남기(ncsoft)

1. 어떤 AI R&D?

Pvp npc AI 개발 사례: Ai random 공격 -> 강화학습

실사 이미지 -> 게임 이미지

리니지M 게시판 해시태그 자동 추천

일상 적용 사례 (AI 북스)

이해하고 기억하기,대화형 정보 전달,대화하는 AI 친구, 나를 위한 브리핑, 재미있게 이야기 해주기

페이지(PAIGE) 앱 = 야구 (ai review,내 팀 뉴스, 야구 뉴스 요약, 요즘 어때, 경기 요약&모아보기 영상, 야구 하이라이트 클립 생성)

1. 딥러닝 기반 자연어처리 기술에는 무엇이 있는지?

RNN 기반 모델 : 입력 -> 이전 state를 받아와서 현재 정보와 근거하여 출력

- Vanilla: Long term dependency 라는 문제를 가짐(맨앞 문장 잊어먹음)

- LSTM(Long short term memory) : 중요한 것은 좀 더 많이 반영(ex.핵심단어)

이외에도 GRU 등 다양한 셀이 있음

Rnn 기반 모델 : one to one, one to many, **many to one(댓글 부정적?), many to many(encoder = 발화를 끝까지 처리, decoder: 출력을 생성), many to many(동시 통역)**

Word Embedding – Word2Vec : 벡터공간내의 비슷한 단어 학습

ELMO : 문맥을 이해! -> 성능 업

CNN 기반 분류 모델 : 한단어 뿐만이아니라 여러 단어를 매핑 가능함 병렬처리 쉬움

Seq2seq : 번역기! But 어떤 형태소가 중요한지 잘 모름 -> Attention Mechanism 이 나옴(attention weights 를 두어서 중요한 context vector 구축)

Transformer : 가장 높은 성능! Sense attention 어떤 정보를 추출하면 좋을까를 모델이 스스로 학습 -> BERT 라는 모델도 나옴

1. AI 개발자가 되기 위해서 무엇을 했는가

Ai 기초 지식 탄탄하게 다지기, coding with no-base,최신 기술 습득하기,오픈소스 뜯어서 사용해보기